

Plum Blossom International Federation
PhaChang Martial Art`s

PHA CHANG TRADITIONAL CUP

O Pha Chang Traditional Cup está na sua Oitava edição, sendo que agora, com um novo formato, seguindo o padrão da Chun Wha Cup, que aconteceu em fevereiro deste ano, idealizada por um de nossos mestres, “Shifu Teddy Lay”.

A Pha Chang Cup vem buscar a tradicionalidade da Arte Marcial Chinesa, tendo em seu cronograma as competições internas (dentro dos estilos ministrados em nossa família) e as competições abertas, onde a principal ideia é apresentar estilos tradicionais que competirão entre si ou em uma única categoria de mãos norte, sul, e armas livres (dependendo da demanda de atletas inscritos as categorias serão separadas por estilos).

Este evento estendendo-se somente às escolas convidadas, tendo como objetivo principal a integração, a sociabilização e o intercâmbio entre alunos e mestres. Buscando sempre a essência da Arte Marcial Chinesa, o resgate cultural e qualificativo da arte.

Apresentando ao público presente o que há de melhor na Arte Marcial Chinesa com as suas performances (Tao Lus, combates Sanda e Submission) e inovando com os combates de Sansao (combates tradicionais).

A organização preocupada em satisfazer todos os presentes: público, atletas e mestres, mantém e melhora a cada edição sua estrutura, qualidade e segurança, que são, sem dúvida a marca do evento.

REGULAMENTO E INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- 01-** O Pha Chang Traditional Cup será realizado no dia 18 de junho de 2017, tendo seu início previsto para às 10:00hs, a organização tentará manter-se dentro dos horários estipulados, no entanto podendo ter 30 minutos de atraso.
- 02-** A entrada do evento será um quilo de alimento não perecível, ou o valor de R\$10,00, os quais serão revertidos para a entidade Casa da Criança com Câncer.
- 03-** O evento será realizado no Ginásio de Itapecerica da Serra, São Paulo, localizado à Av. Dona Anila, 1001, Olaria, Itapecerica da Serra, SP.
Nas dependências do Ginásio teremos stands de vendas de equipamentos, cantina entre outros.
- 04-** Este evento será realizado de acordo com as regras oficiais para competições de Kuoshu Tradicional (Tao Lus), Sanshou (Sanda) e Submission, seguindo os parâmetros da FPKF, International Kung Fu Federation e a Plum Blossom International Federation.
- 05-** O valor da taxa de inscrição será:
- R\$60,00 para uma modalidade de combate: Sanda ou Submission ou ainda Sansao.
 - No caso de o atleta participar de todas as categorias o valor será de R\$90,00.
 - Sendo que nas categorias de Sanda o atleta lutará somente uma vez, pois as lutas serão casadas e não GPS.
 - Na categoria de Submission as lutas poderão ser em formato de GPS, ou luta casada, dependendo do numero de atletas inscritos.
 - Na categoria de Sansao a formação de chaves será na hora.
 - R\$60,00 para as categorias de Tao Lus, sendo que este valor corresponde somente a participação de uma categoria.
 - No caso de o atleta participar de mais categorias o valor será de R\$90,00, valor único.
- 06-** **Visando abrilhantar o cenário das Artes Marciais, a Pha Chang Traditional Cup, traz a Categoria de Super Fight, onde teremos confrontos entre Sanda Vs outras modalidades dentro da regra do Sanda.**
Serão definidos pela organização os atletas que defenderão o cinturão, sendo requisito importante para escolha do atleta, que sua equipe já tenha inscrito no evento 10 (dez) atletas pagantes, pois o escolhido não terá taxa de inscrição.

07- Os valores acima deverão ser depositados aos cuidados do gerente administrativo, no Banco Caixa Econômica Federal, em Nome de Cristina Mindelli Hernandes, na conta poupança 00041748-9, agência 4039. As fichas de inscrições, autorização dos pais, e ficha técnica da delegação deverão ser enviadas devidamente preenchidas juntamente com a cópia do comprovante bancário para a Sede matriz Pha Chang Martial Art's, aos cuidados de Cristina Mindelli, Estr. Kizaemon Takeuti, 1871, no Bairro Pirajussara, em Taboão da Serra, São Paulo, Cep: 06775-002, e/ou via e-mail: phachangkungfu@gmail.com, aos cuidados de Cristina Mindelli.

08- Prazo máximo para envio das inscrições será até o dia 15 de junho, após esta data a organização do evento poderá não aceitar mais as inscrições.

09- As fichas de inscrições foram desembaraçadas, sendo cada uma específica para a área em que o atleta for competir. Se o atleta for competir em áreas diferentes terá que preencher fichas pertinentes a cada área.

ÁREA ESPECÍFICA: Tao Lus mãos sul / Tao Lus mãos norte / Tao Lus mãos absoluto / Tao Lus armas absoluto / Combate Sanshou Sanda / Sanda Light / Submission / Sansao.

10- As fichas de inscrições são individuais para cada atleta participante, devendo constar a assinatura do responsável pela associação a que pertence, favor preenchê-las com letra de forma, pois as informações serão de grande valia para uma perfeita realização do evento.

11- DIVISÃO DE IDADES: Os limites de idades são:

Tao Lus Tradicionais = "Masculino e Feminino"

Fraldinha: até 6 anos
Infantil: de 07 à 09 anos
Infantil 2: de 10 anos à 12 anos
Infanto-juvenil: de 13 a 16 anos
Adulto: de 17 anos à 30 anos
Master 1: de 30 anos à 40 anos
Master 2: de 41 anos à 50 anos
Master 3: acima de 51 anos

Nas Categorias de Master 1, 2 e 3 os TAO LUS serão mãos absoluto e armas absoluto, as demais categorias serão divididas em mãos sul / mãos norte / armas absoluto.

Sanshou / Sanda= “Masculino e Feminino”

Infanto-juvenil – 13 a 15 anos

Juvenil – 16 a 17 anos

Adulto – de 18 anos a 35 anos

Sênior – acima de 35 anos

Todas as lutas serão casadas por peso, idade e quantidades de lutas.

Por exemplo: o atleta tem 2 lutas, então lutará com outro atleta que também 2 lutas. Pedimos a gentileza de não omitirem estas informações, pois se for constatado que o atleta tem mais lutas, mais experiência, do que fora colocado em sua ficha, o mesmo será desclassificado sem devolução do valor da inscrição.

Sanda Light = “Masculino e Feminino”

Infanto-juvenil – 13 a 15 anos

Juvenil – 16 a 17 anos

Adulto – de 18 anos a 35 anos

Sênior – acima de 35 anos

Todas as lutas serão casadas por peso, idade e quantidades de lutas.

Por exemplo: o atleta tem 2 lutas, então lutará com outro atleta que também 2 lutas. Pedimos a gentileza de não omitirem estas informações, pois se for constatado que o atleta tem mais lutas, mais experiência, do que fora colocado em sua ficha, o mesmo será desclassificado sem devolução do valor da inscrição.

Submission = “Masculino e Feminino”

Juvenil – 15 a 17 anos

Adulto – acima de 18 anos

Sansao = “Masculino e Feminino”

Acima de 17 anos

Peso livre

Somente atletas avançados do Kung Fu Tradicional

Só será permitida a participação de atletas de escolas tradicionais.

IMPORTANTE:

É obrigatório que todos os atletas menores de 18 anos tenham uma autorização por escrito dos responsáveis legais.

12- PREMIAÇÃO:

Os competidores serão premiados com:

- Nas categorias de Tao Lus: medalhas de 1º, 2º e 3º lugares, medalhas personalizadas.
- Nas categorias de Sanda: medalhas 1º e 2º lugares, medalhas personalizadas.
- Nas categorias de Sanda Light: medalhas 1º e 2º lugares, medalhas personalizadas.
- Nas categorias de Submission: medalhas 1º, 2º e 3º lugares, medalhas personalizadas.

“A premiação somente será entregue no podium aos atletas que estiverem devidamente uniformizados e presentes.”

13- ÁBITROS:

Cada associação deverá apresentar no mínimo um árbitro para ficar a disposição da organização do evento.

Todos os árbitros recomendados serão avaliados pela organização do evento.

Será realizada uma reunião com todos os árbitros recomendados para tratar dos critérios de arbitragem.

Todos os árbitros receberão alimentação e alojamento se necessário.

14- PESAGEM:

A pesagem das lutas será realizada no momento da mesma, para que assim seja verificado o peso real do atleta, mantendo a integridade física de ambos os competidores, no caso do atleta competir em Sanda e Submission, o mesmo não precisará se pesar duas vezes.

Será obrigatória a apresentação de documento comprovando a idade do mesmo.

Conforme as regras do evento o atleta, terá tolerância de 500 gramas devido a alimentação no dia, caso o mesmo ultrapasse essa tolerância, ou seja, não bater seu peso na hora da luta estará desclassificado (NÃO TENDO DIREITO AO REEMBOLSO DO VALOR DA INSCRIÇÃO).

12 – SANSHOU SANDA / SANDA LIGHT

Pesos oficiais:

Combate Sanshou Sanda masculino: juvenil / adulto

Até 48 / 52 / 56 / 60 / 65 / 70 / 75 / 80 / 85 / 90 / 95 / e acima de 95 kg

Combate Sanshou Sanda feminino: juvenil / adulto

Até 44 / 48 / 52 / 56 / 60 / 65 / 70 / e acima de 70 kg

IMPORTANTE:

Todo atleta de Sanshou deverá estar devidamente uniformizado, short's, camiseta regata.

Os atletas de Sanda Light poderão optar por calça ou short's, no entanto ambos os lutadores devem estar uniformizados com os mesmos trajes, os dois de calças, ou os dois de short's.

Equipamentos obrigatórios para combate:

Sanshou Sanda / Sanda Light:

- protetor bucal
- Capacete aberto
- Capacete fechado (para as categorias infanto-juvenil, juvenil (M e F) e adulto (F)).
- Protetor de tórax.
- Protetor de canela.
- Luvas de Wushu Boxe – categorias até 65kg = 8 onças / e acima de 70kg = 10 onças
- Coquilha por dentro do short's (obrigatória), ou calça (opcional Sanda Light).
- Garrafa de água para o atleta
- Toalha de pano
- Álcool para limpeza dos equipamentos

Regulamento Sanda:

- tempo: melhor de 3 round's, de 2 minutos por 1 minuto de descanso, sendo que o juiz central poderá interromper a luta a qualquer momento, quando transparecer perigo à integridade física dos atletas;
- Atletas com mais de 35 anos os round's serão de 1 minuto e 30 segundos por 1 minuto de descanso.
- **Não será permitido:** Atacar o oponente com a cabeça, cotovelos ou aplicar torções às articulações; Queda de sacrifício, quando a cabeça do oponente estiver apontada para o chão; Golpear atrás da cabeça, no pescoço, na garganta e virilha;
- **Não será considerado ponto quando:** Os lutadores golpeiam-se ao mesmo tempo; ambos caem ao mesmo tempo, exceto se um cai por consequência de técnica do outro; uma queda é completada após cinco segundos; um lutador cai ao usar uma técnica que exige queda de sacrifício e não tem sucesso; atacar o adversário quando o mesmo estiver sendo agarrado; não fica clara a técnica usada e o lutador não consegue atingir seu adversário;

- **Vale 1 ponto quando:** Golpear o adversário com as mãos uma vez em uma parte do corpo permitida; chutar a coxa do oponente com técnica bem definida; o oponente recebe uma falta leve; se o oponente cai de propósito e permanece caído por mais de oito segundos; se, utilizando técnica, o lutador e seu adversário caem, mas o adversário cai primeiro; por falta de combatividade, o árbitro espera oito segundos sem combate, então dá um comando ordenando que o lutador seja mais ativo no luta, se passados oito segundos após ter recebido ordem do árbitro para atacar o lutador permanecer passivo, seu adversário receberá um ponto.
- **Vale 2 pontos quando:** O adversário cai, tocando o solo com qualquer parte do corpo menos os pés, enquanto o outro fica de pé; o lutador acerta um chute no tronco ou na cabeça do adversário; o adversário recebe uma falta grave (cartão vermelho); o árbitro é forçado a abrir contagem para seu oponente uma vez.
- **Vale 3 pontos quando:** Golpear o oponente com chute giratório na cabeça do adversário; fizer o seu oponente cair com uma técnica que também o leve ao chão (queda de sacrifício, tesoura, rasteira, etc), mas imediatamente se levante.

Regulamento Sanda Light:

- O Sanda Light tem como objetivo proporcionar para o atleta neófito, um combate seguro, onde o mesmo possa colocar o seu conhecimento a prova, sendo esta uma derivação do Light Contact. Os combates devem ser feitos com golpes definidos, no entanto sem força demasiada entre os combatentes.

13- SUBMISSION:

Esta categoria visa estimular entre os atletas de Kung Fu os treinamentos antigos de projeção e solo, para que possam desenvolver suas habilidades e instintos.

Regulamento:

- É estritamente proibido golpes nos dedos e nos olhos, e golpes como chave pé, e cervical;
- tempo: 1 round de 5 minutos, sendo que o juiz central poderá interromper a luta a qualquer momento, quando transparecer perigo à integridade física dos atletas;
- Havendo empate, a mesa analisará as vantagens, mantendo-se ainda o empate será feito mais um round.
- Vestimenta: Short's ou bermudas, camisetas ou malhas de submissão;

15 - ROTINAS TAO LUS

A categoria de rotinas Tao Lus será dividida da seguinte maneira:

Mãos norte

Mãos sul

Armas Absoluto = todas as armas

16- CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Os critérios para desempate para as categorias de rotinas serão as seguintes:

- Elimina-se a maior e a menor nota, soma-se e dividi-se por três (3).
- Somam-se as cinco (5) notas e dividi-se por cinco (5).
- Considera-se a Segunda maior nota.
- Considera-se a Terceira maior nota.
- Persistindo o empate dividirá a colocação e o próximo lugar ficará vago.

IMPORTANTE:

- **O atleta deverá avisar a mesa de arbitragem caso sua forma não termine no mesmo lugar, caso o mesmo não avise e terminar em uma distância maior que 1 m², será descontado 0,03 do atleta.**
- **Caso haja desequilíbrio durante a performance do atleta será descontado 0,03, cada desequilíbrio.**
- **Caso o traje do atleta abra (desabotoe) será descontado 0,01.**
- **Caso o atleta execute acrobacias em sua performance, porém perca o equilíbrio ou não consiga efetuá-las com maestria, será descontado 0,03.**
- **Caso o atleta encoste a ponta da arma no chão, sendo visível erro ou descuido, assim como perder a posse da arma, será descontado 0,04.**

18- TRAJES:

O traje do atleta deverá acompanhar as características da categoria que está competindo, para sul (colete), para norte (manga ³/₄ ou manga longa).

Não será permitido o uso de tênis com solado alto, assim como uso de camiseta.

20- COMISSÃO ÉTICA DO EVENTO:

Haverá uma mesa responsável por todos os fatos, como desacordo de arbitragem e etc, a qual estará a disposição de atletas e chefes de equipes, para solucionar qualquer caso.

Diferente de outras organizações, não haverá nenhum custo para qualquer recurso, sendo que acreditamos que qualquer problema que aconteça deverá ser sanado rapidamente.

ATENÇÃO

Cada professor ou responsável pela Associação deverá ler com atenção e cuidado os regulamentos e informações acima mencionados.

21- SUPER FIGHT

Esta modalidade dar-se-á com as mesmas regras do Sanda, sendo que serão 3 round's lutados.

Equipamentos obrigatórios somente: protetor bucal, coquilha e luva.

Esta modalidade será somente para atletas convidados, sendo os envolvidos escolhidos pela organização.

Esta modalidade será permitida "fazer a mão", sendo que a mesma será verificada pelo staff encarregado pela organização, assim como a verificação de vaselina, não será permitido nenhum tipo de óleo.